

ODOTA-LOHKO

Odota, kunnes painetaan kosketussensoria (portissa 4).



Sitten aja moottoria C teholla -59% (taaksepäin) kaksi kierrosta.

Älypalikan napit	Brick Buttons
Värisensori (ei NXT2)	Color Sensor
Infrapunasensori (ei NXT2)	Infrared Sensor
Moottorin kiertokulma	Motor Rotation
Ajastin	Timer
Kosketussensori	Touch Sensor
Viestit (ei NXT2)	Messaging
Aika	Time

Compare

Change

State

Värisensori (ei NXT2) huomaa
-värin (Lego:n omilla koodeilla)
-heijastuneen värin voimakkuuden
-ympäristön värin voimakkuuden

Moottorin kiertokulma huomaa
-asteet
-kierrokset
-moottoriin menevän virran

Tee ohjelma, mikä ajaa robottia eteenpäin, kunnes se törmää esteeseen.